

educoco[®]
hands-on education

SHADOW GAME



Schaduwspel
Schattenspiel
Jeu des ombres
Juego de sombras
卡片配对游戏-找影子
E522864

CONTENTS



Inhoud
Inhalt
Contenu
Contenido
产品组件






educoco®



SHADOW GAME

Mathematics  Language  Motor skills 

OBJECTIVE

-  Recognizing shadows
-  Developing the visual perception
-  Learn new words and apply them in the right context
-  Practice communication and collaboration
-  Practice fine motor skills

EXPLANATION

1

Play together. Every child takes a theme sheet. Pile up the coloured image cards facing upside down. Turn around a card by turn and name it. Is the image illustrated on your theme sheet? Then it is yours. The person who fills the theme sheet first, is the winner.



2

Play together. Every child takes a theme sheet. Pile up the shadow cards facing upside down. Turn around a card by turn and name it. Do you recognize the shadow? Is the corresponding image illustrated on your theme sheet? Then you may keep the card. The person who fills the theme sheet first, is the winner.





3

Lay down the shadow cards facing upside down on the table. Turn around two cards. If the illustrations match (image and shadow), you may keep the cards. The person, who has collected most series, is the winner.



TIPS






- Experiment with shadow at the school yard when the sun is shining. Take a look at your own shadow. Can you lose your shadow? Can you make it longer, shorter, bigger or smaller? Ask another to outline your shadow with chalk.
- Experiment with shadow in the group. Use a flashlight. Place several objects on a white paper. Shine the object from different sides. What happens with the shadow?
- Play a shadow game. Cut figures and play the story theatre (E522182).



SCHADUWSPEL

Rekenen  Taal  Motoriek 

LEERDOEL

-  Herkennen van schaduw
-  Ontwikkel de visuele waarneming
-  Leer nieuwe woorden en gebruik ze in de juiste context
-  Oefen communicatie en samenwerking
-  Oefen de fijne motoriek

UITLEG

1

Speel samen. Neem ieder een themaplaat. Leg de gekleurde beeldkaartjes ondersteboven op een stapel. Draai om beurten een kaartje om en benoem het.



Staat de afbeelding op jouw themaplaat? Dan mag je het kaartje hebben. Wie het eerst de themaplaat vol legt, heeft gewonnen.

2

Speel samen. Neem ieder een themaplaat. Leg de schaduwkaartjes ondersteboven op een stapel. Draai om beurten een kaartje om. Herken je de schaduw? Staat



de bijbehorende afbeelding op jouw themaplaat? Dan mag je het kaartje hebben. Wie het eerst de themaplaat vol legt, heeft gewonnen.

3

Leg de beeld- en schaduw kaartjes omgekeerd op tafel. Draai twee kaartjes om. Als ze bij elkaar horen (beeld en schaduw mag je de set houden).



Wie aan het einde de meeste sets heeft, wint.

TIPS






- Experimenteer met schaduw op het schoolplein wanneer de zon schijnt. Kijk naar je eigen schaduw. Kun je je schaduw kwijtraken? Kun je deze langer, korter, dikker of dunner maken? Vraag een ander jouw schaduw om te trekken met stoepkrijt.
- Experimenteer met schaduw in de groep. Gebruik een zaklamp. Plaats enkele voorwerpen op een wit stuk papier. Beschijn de voorwerpen van verschillende kanten. Wat gebeurt er met de schaduw?
- Speel een schimmenspel. Knip zelf figuren uit en speel in E522182 (Verteltheater).



SCHATTENSPIEL

Rechnen  Sprache  Motorik 

LERNZIEL

-  Schatten erkennen
-  Visuelle Wahrnehmung fördern
-  Neue Wörter lernen und diese im richtigen Kontext verwenden
-  Kommunikation und Zusammenarbeit üben
-  Die Feinmotorik üben

ERKLÄRUNG

1

Zusammenspiel: Jeder wählt eine Themakarte. Die bunten Bildkarten liegen umgedreht auf einem Stapel. Jetzt der Reihe nach eine Karte umdrehen und sie benennen. Wer diese Abbildung auf seiner Themakarte hat, erhält die Karte. Gewinner ist der, dessen Themakarte zuerst voll ist.



2

Zusammenspiel: Jeder wählt eine Themakarte. Die Schattenkarten liegen umgedreht auf einem Stapel. Jetzt der Reihe nach eine Karte umdrehen. Erkennst du den Schatten? Wer diesen Schatten auf seiner Themakarte hat, erhält die Karte. Gewinner ist der, dessen Themakarte zuerst voll ist.





3

Die Bild- und Schattenkarten umgedreht auf den Tisch legen und zwei Karten umdrehen. Wenn sie zusammenpassen (Bild und Schatten), darf man das Paar behalten. Gewinner ist, wer am Ende die meisten Paare hat.



TIPPS






- Wenn die Sonne scheint, auch mal auf dem Schulhof mit Schatten experimentieren: Den eigenen Schatten betrachten. Kann man seinen Schatten loswerden? Kann man ihn länger, kürzer, dicker oder dünner machen? Jemand anders den Schattenumriss mit Kreide auf dem Boden nachziehen lassen.
- Schatten-Experiment in der Gruppe: Eine Taschenlampe nehmen, einige Gegenstände auf ein weißes Blatt Papier stellen und diese von verschiedenen Seiten beleuchten. Was macht der Schatten?
- Schattenspiel: Dafür selber Figuren ausschneiden und damit im Erzähltheater (E522182) spielen.



JEU DES OMBRES

Arithmétique  Langue  Motricité 

OBJECTIF

-  Reconnaître l'ombre
-  Développer une perception visuelle
-  Apprenez de nouveaux mots et utilisez-les dans le bon contexte
-  Pratiquer la communication et la collaboration
-  Développer la motricité fine

EXPLANATION

1

Jouez ensemble. Prenez chacun une carte de thème. Placez les cartes image colorées face cachée sur une pile. Chacun à votre tour, tournez une carte image et nommez ce qui est dessus. L'image se trouve sur ta carte thème ? Tu peux garder la carte. Celle ou celui qui a rempli sa carte de thème en premier a gagné.



2

Jouez ensemble. Prenez chacun une carte de thème. Placez les cartes ombre face cachée sur une pile. Chacun à votre tour, tournez une carte ombre. Reconnais-tu l'ombre ? L'image correspondante est sur ta carte de thème ? Tu peux garder la carte. Celle ou celui qui a rempli sa carte de thème en premier a gagné.



3

Mettez les cartes image et cartes ombre face cachée sur la table. Tournez deux cartes. Si elles vont ensemble (l'image et l'ombre), tu peux garder la paire. Celle ou celui qui a le plus de paires à la fin a gagné.



CONSEILS






- Expérimente avec l'ombre sur la cour d'école quand il y a du soleil. Regarde ta propre ombre. Peut-on perdre son ombre ? Peut-on allonger, rétrécir, grossir ou amincir son ombre ? Demande à quelqu'un de faire le tour de ton ombre avec de la craie.
- Expérimente avec de l'ombre dans le groupe. Utilise une lampe-torche. Place quelques objets sur une partie de feuille blanche. Éclaire les objets de différents côtés. Que se passe-t-il avec l'ombre ?
- Faites un théâtre d'ombres. Découpez des figures et jouez dans Théâtre de conte (E522182).



JUEGO DE SOMBRAS

Aritmética  Idioma  Habilidades motoras 

OBJETIVO

-  Reconocer la sombra
-  Desarrollar la percepción visual
-  Aprender nuevas palabras y usarlas en el contexto adecuado
-  Practicar la comunicación y la colaboración
-  Practicar las habilidades motoras finas

EXPLICACIÓN

1

Jugar juntos. Cada uno coge una tarjeta temática. Coloca las tarjetas de imagen de colores boca abajo en una pila. Gira las tarjetitas por turnos y menciónalas. Si ves la imagen en tu tarjeta temática, te puedes quedar con la tarjeta. El que primero tiene completa la tarjeta temática, gana.



2

Jugar juntos. Cada uno coge una tarjeta temática. Coloca las tarjetas de sombra boca abajo en una pila. Gira una tarjetita por turnos. ¿Reconoces la sombra? Si ves la imagen que coincide en tu tarjeta temática, te puedes quedar con la tarjetita. El que primero tiene completa la tarjeta temática, gana.



3

Coloca las tarjetitas de imagen y de sombra boca abajo en la mesa. Gira dos tarjetas. Si coinciden (imagen y sombra), te puedes quedar con el set. El que tiene más sets al final del juego, gana.



CONSEJOS

- Experimenta con la sombra en el patio cuando hay sol. Mira tu propia sombra. ¿Puedes perder tu sombra? ¿La puedes hacer más larga, más corta, más gorda o más flaca? Preguntando a otro niño dibujar el contorno de tu sombra con una tiza.
- Experimenta con sombras en el grupo. Usa una linterna. Pon unos objetos en un papel blanco. Alumbra los objetos desde varios lados. ¿Qué pasa con la sombra?
- Haz un juego de sombras. Corta figuras y juega en Teatro de cuentos (E522182).



卡片配对游戏-找影子

数学启蒙 ■ ■ ■ ■ 语言 ■ ■ ■ ■ 健康 ■

重点目标

- 识别影子形状
- 锻炼视觉感知能力
- 学习新词汇并运用到正确的场景中
- 锻炼交流和合作能力
- 锻炼精细动作

游戏玩法

1

一起玩吧。每名幼儿取一张主题卡。将彩色图卡正面朝下叠成一堆。翻开图卡并说出上面的事物，这个事物在你的主题卡上么？如果有，你可以取走它。首先收集到主题卡上所有事物的幼儿获胜。



2

一起玩吧。每名幼儿取一张主题卡。将影子图卡正面朝下叠成一堆。翻开图卡并说出上面的事物。认出图像上的影子了么？你的主题卡上与这个影子相关的事物么？如果有，你可以取走它。首先收集到所有主题卡上事物的幼儿获胜。





3

将所有图卡面朝下放在桌上。翻转两张图卡。如果两张图卡相匹配。你就能取走它。谁取走的图卡最多谁就获胜。



游戏提示

- 选一个阳光明媚的日子，在学校的操场上做实验吧。观察自己的影子。影子能变长变短么？可以请别的幼儿将你的影子轮廓用粉笔描出来。
- 小组一起用手电筒来做影子实验。将几个目标物体放在白色的纸上。打开手电筒，从不同的角度来照射物体。观察影子会如何变化。
- 开始影子游戏。将物体画在纸上，剪下来，可以与E522182迷你手提小剧场配合使用。

EDUCO WORLD



Madelon, packaging designer



Create your own Educo world with our durable packaging.

Creëer je eigen Educo wereld met onze duurzame verpakkingen.

educoco[®]

v1

Sales office

Europe - Africa

Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
THE NETHERLANDS
P +31-88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

USA

600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
CHINA
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E info@educationall.com